

Yaz Stajı

Ders Kodu:

CSE 400

Ders Dönemi:

Güz

Ders Tipi:

Zorunlu

Kredi:

0

Teori Saati:

0

Uygulama Saati:

2

Laboratuvar Saati:

0

AKTS:

1

Dersin Dili:

İngilizce

Dersin Amacı:

Bu dersin amacı, öğrencileri çalışma hayatına hazırlamak ve deneyim kazanmalarını sağlamaktır.

Dersin İçeriği:

Bilgisayar Mühendisliği konuları

Dersin Öğretim Yöntemleri:

1: Anlatım, 2: Soru-Cevap, 3: Uygulama

Dersin Ölçme Yöntemleri:

A: Sınav, B: Deney, C: Ödev, D:Proje

Dersin Öğrenme Çıktıları	Program Öğrenme Çıktıları	Öğretim Yöntemleri	Ölçme Yöntemleri
Bilgisayar mühendisliği kavramlarının uygulanmasını işyerinde görme, karşılaşılan sorunların nasıl aşıldığını değerlendirme.	8,9,10	4	D
Derslerde öğrenilen bilgilerin pratikte uygulanması.	3,4,5	4	D
Takım çalışması yapabilme.	6	4	D
Edindiği tecrübeyi raporlama ve sunabilme.	7	4	D

DERS AKIŞI

Hafta	Konular	Çalışma Malzemeleri
1	Bilgisayar Mühendisliği Uygulamaları	
2	Bilgisayar Mühendisliği Uygulamaları	
3	Bilgisayar Mühendisliği Uygulamaları	
4	Bilgisayar Mühendisliği Uygulamaları	

KAYNAKLAR

Ders Kitabı

Diğer Kaynaklar

MATERYAL PAYLAŞIMI

Dokümanlar

Ödevler

Sınavlar

DEĞERLENDİRME SİSTEMİ

YARIYIL İÇİ ÇALIŞMALARI	SAYI	KATKI YÜZDESİ
Staj Raporu	1	100
Toplam		100

Finalin Başarıya Oranı

Yıl içinin Başarıya Oranı

Toplam 100

DERSİN PROGRAM ÇIKTILARINA KATKISI

No	Programın Öğrenme Çıktıları	
1	Matematik, fen bilimleri ve Bilgisayar Mühendisliği disiplinine özgü konularda yeterli bilgi birikimi; bu alanlardaki kuramsal ve uygulamalı bilgileri, karmaşık Bilgisayar Mühendisliği problemlerinde kullanabilme becerisi.	
2	Karmaşık Bilgisayar Mühendisliği problemlerini saptama, tanımlama, formüle etme ve çözme becerisi; bu amaçla uygun analiz ve modelleme yöntemlerini seçme ve uygulama becerisi.	
3	Karmaşık bir sistemi, süreci, cihazı veya ürünü gerçekçi kısıtlar ve koşullar altında, belirli gereksinimleri karşılayacak şekilde tasarlama becerisi; bu amaçla modern tasarım yöntemlerini uygulama becerisi.	√
4	Bilgisayar Mühendisliği uygulamalarında karşılaşılan karmaşık problemlerin analizi ve çözümü için gerekli olan modern teknik ve araçları geliştirme, seçme ve kullanma becerisi; bilişim teknolojilerini etkin bir şekilde kullanma becerisi.	√
5	Karmaşık Bilgisayar Mühendisliği problemlerinin veya disipline özgü araştırma konularının incelenmesi için deney tasarlama, deney yapma, veri toplama, sonuçları analiz etme ve yorumlama becerisi.	√
6	Disiplin içi ve çok disiplinli takımlarda etkin biçimde çalışabilme becerisi; bireysel çalışma becerisi.	√
7	Türkçe sözlü ve yazılı etkin iletişim kurma becerisi; en az bir yabancı dil bilgisi; etkin rapor yazma ve yazılı raporları anlama, tasarım ve üretim raporları hazırlayabilme, etkin sunum yapabilme, açık ve anlaşılır talimat verme ve alma becerisi.	√
8	Yaşam boyu öğrenmenin gerekliliği bilinci; bilgiye erişebilme, bilim ve teknolojideki gelişmeleri izleme ve kendini sürekli yenileme becerisi.	√
9	Etik ilkelerine uygun davranma, mesleki ve etik sorumluluk bilinci; Bilgisayar Mühendisliği uygulamalarında kullanılan standartlar hakkında bilgi.	√
10	Proje yönetimi, risk yönetimi ve değişiklik yönetimi gibi, iş hayatındaki uygulamalar hakkında bilgi; girişimcilik, yenilikçilik hakkında farkındalık; sürdürülebilir kalkınma hakkında bilgi.	√

- 11 Bilgisayar Mühendisliği uygulamalarının evrensel ve toplumsal boyutlarda sağlık, çevre ve güvenlik üzerindeki etkileri ve çağın Bilgisayar Mühendisliği alanına yansıyan sorunları hakkında bilgi; Bilgisayar Mühendisliği çözümlerinin hukuksal sonuçları konusunda farkındalık.

AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU

Etkinlik	SAYISI	Süresi (Saat)	Toplam İş Yüğü (Saat)
Haftalık çalışma raporlama	4	5	20
Staj raporu düzenleme	1	5	5
Toplam İş Yüğü			25
Toplam İş Yüğü / 25 (s)			1.0
Dersin AKTS Kredisi			1